



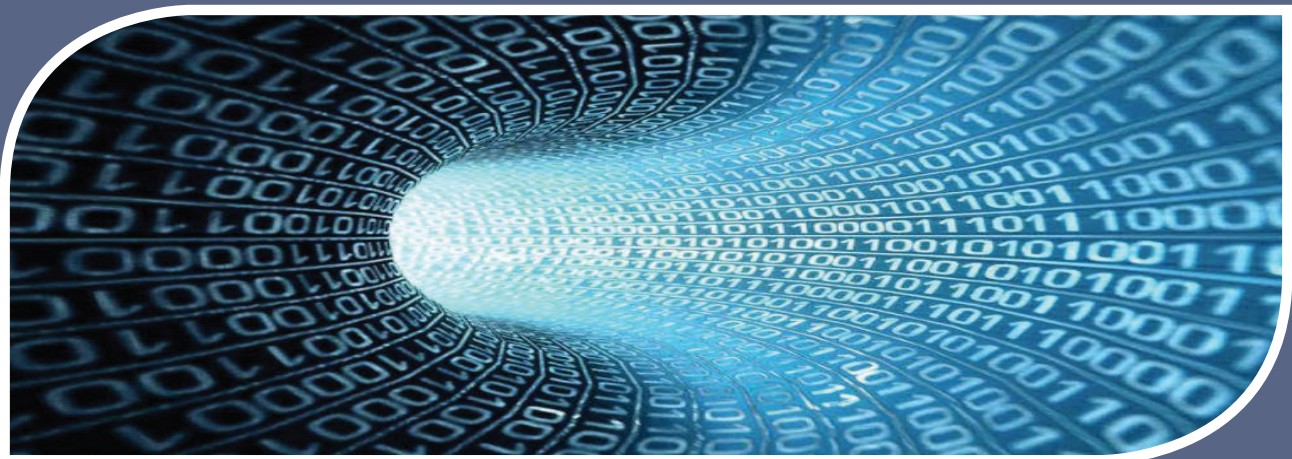
پیدایش فناوری‌های ارتباطاتی و اطلاعاتی، فرصت‌ها و تهدیدهای انقلاب را چنان برجسته کرده که استمرار و تکامل انقلاب اسلامی منوط به توجه خاص و جدی و سرمایه‌گذاری نظام در این زمینه است.



تکنولوژی

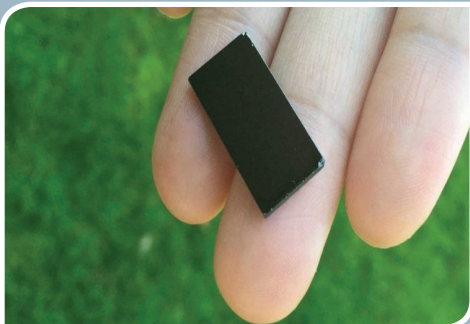


شوک بزرگ به اینترنت جهان

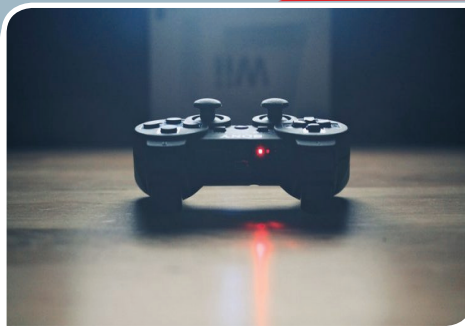


اداره اطلاعات و ارتباطات ملی (NTIA) آمریکا در یک پست اینترنتی اعلام کرد که سیستم نام گذاری دامنه های اینترنتی یا DNS را به یک سازمان غیر آمریکایی واگذار خواهد کرد که یک سازمان غیر انتفاعی دارای چند سهامدار است. اداره NTIA گفته است که این تصمیم، "امنیت، ثبات و انعطاف پذیری" DNS را حفظ می کند، تقاضای های بازار جهانی را برآورده می کند و "گسترده‌گی" اینترنت را حفظ خواهد کرد. آنها همچنین بر اهمیت مدل "چند سهامدار" آن تاکید می کنند، به طوری که تنوعی از افکار را با هم ادغام می کند.

فناوری های نوین



اپکده



جهان شبکه ای



◀ ضد عفونی کردن آب با نور خورشید

محققان آزمایشگاه شتاب‌دهنده ملی SLAC و دانشگاه استنفورد یک نانودستگاه شیشه‌ای تولید کرده‌اند که از نور خورشید برای کشتن باکتری‌ها طی ۲۰ دقیقه استفاده می‌کند. این دستگاه مستطیل شکل به اندازه نصف یک تمبر پستی و شبیه به یک تکه شیشه سیاه‌رنگ است که در درون مخزن آب شفاف قرار می‌گیرد.

◀ درآمد ایران از بازی‌های دیجیتالی

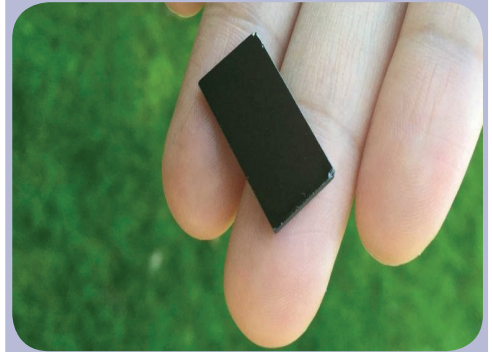
سه‌م درآمد بازی‌های دیجیتالی در سال ۲۰۱۵ در ایران، ۱۵۳ میلیون دلار بوده است که ۹۵٪ آن به بازی‌های غیر ایرانی اختصاص داشته است. صحنه بازی‌های دیجیتالی ایران روز به روز در حال توسعه است که موجب شده است تا به صورت مرکز توجهی برای توسعه دهندگان بین‌المللی و داخلی بازی‌های دیجیتالی در بیاید.

◀ پارک اینترنت اشیا

رئیس مرکز تحقیقات مخابرات ایران از اعلام فراخوان برای استقرار شرکت‌های فناوری در پارک اینترنت اشیا خبر داد. محمد خوانساری محل استقرار پارک اینترنت اشیا را در یکی از املاک متعلق به مرکز تحقیقات مخابرات ایران در جاده تهران - کرج عنوان کرد.



فناوری های نوین



ضد عفونی کردن آب با نور خورشید

محققان آزمایشگاه شتاب دهنده ملی SLAC و دانشگاه استنفورد یک نانودستگاه شیشه‌ای تولید کرده‌اند که از نور خورشید برای کشتن باکتری‌ها طی ۲۰ دقیقه استفاده می‌کند. این دستگاه مستطیل شکل به اندازه نصف یک تمپر پستی و شبیه به یک تکه شیشه سیاه‌رنگ است که در درون مخزن آب شفاف قرار می‌گیرد. یکی از دلایل عملکرد سریع این دستگاه این است که پرتوهای فرابنفش تنها چهار درصد انرژی خورشید را منتقل می‌کنند، در حالی که این میزان برای نور مرئی ۵۰ درصد است. قابل ذکر است که این فناوری تنها برای آلاینده‌های باکتریایی کار می‌کند و انواع شیمیایی به متوذهای دیگر نیاز دارند.

باتری با قدرت شارژ دو برابر

شرکت SolidEnergy Systems که توسط یک دانشجوی سابق دانشگاه ام آی تی تاسیس شده باتری فلزی لیتیومی بدون آنودی را تاسیس کرده که دارای ابزاری تازه برای دوبار کردن ذخیره سازی انرژی و چگالی آن است. این شیوه ذخیره سازی انرژی به اندازه روش ذخیره کردن انرژی در باتری های گوشی های هوشمند، باتری های خودروهای برقی، پوشیدنی های هوشمند مانند ساعت ها و مچ بندها، پهپادها و دیگر ابزار و وسایل ایمن و پایدار است. ظرفیت ذخیره سازی این باتری دو برابر باتری های معمولی است، اما ابعاد آن نصف باتری های موجود در بازار است.



ایکس باکس وان اس، لپ تاپ می شود



«ادوارد زاریک» در تبدیل کنسول ها به لپ تاپ تبخیر خاصی دارد، او به تازگی ایکس باکس وان اس را به لپ تاپ تبدیل کرده و حالا جدیدترین کنسول ایکس باکس وان اس میکروسافت، به یک سیستم بازی قابل حمل با صفحه نمایش ۱۹ اینچی تبدیل شده است. وی گفته در طراحی این مدل از شیوه های جدیدی برای ارائه یک سیستم سبک و باریک استفاده کردم و زمانی که صفحه نمایش ۱۹ اینچی و نمونه کوچکتر ایکس باکس وان اس به آن اضافه می شود، زیبایی سیستم چندین برابر می شود. این سیستم برای انجام بازیهای در حال حرکت (on the go) طراحی شده و می توانید آن را به تلویزیون های بزرگ خانگی متصل کرده و از بازی با آن لذت ببرید.

پرونده امنیت

روی امنیت رمز PIN گوشی حساب نکنید!

پژوهشگران دانشگاه کمبریج راهی را پیدا کرده‌اند که PIN یک گوشی تحت اندروید را رمزگشایی کنند. برای این منظور از یک بدافزار برای عکس گرفتن از اطلاعات و داده‌ها از طریق دوربین گوشی و میکروفون استفاده کرده‌اند. این روش که تا پایان سال ۲۰۱۳ گزارش‌های زیادی را ارائه داده بود، قادر بود که به درستی PIN های چهار رقمی را تشخیص دهد.

این روش با نام حمله "کانال جانبی" شناخته می‌شود و روش جالب توجهی است چرا که باعث گیر انداختن شکاف امنیتی مورد انتظار بین سیستم اندروید و منطقه مورد اعتماد (Trusted Zone) بر روی گوشی تلفن همراه هوشمند شما می‌شود. حملات کانال جانبی از حسگرهایی مثل ژيروسکوپ و شتاب



سنج و یا از سخت‌افزارهایی مثل میکروفون و دوربین برای گرفتن اطلاعات استفاده می‌کنند. سپس این اطلاعات بر روی یک سرور از راه دور بارگذاری می‌شوند یعنی جایی که الگوریتمی جهت اعمال برآوردهای تجربی در مورد PIN شما مورد استفاده قرار می‌گیرد. این حمله با استفاده از نرم‌افزار PIN Skimmer صورت می‌گیرد که یک بدافزار شبیه به بازی است.

سرقت اطلاعات رایانه شخصی از روی صدای هارد دیسک

محققان راهی جدید برای سرقت اطلاعات رایانه‌های شخصی یافته و توانسته‌اند با استفاده از صدای مکانیکی داخل هارد دیسک آن‌ها را هک کنند. این هک برای سیستم‌های "Air-gapped"، یا رایانه‌های ایزوله‌ای که هیچ اتصالی به اینترنت ندارند، طراحی شده است. محققان دانشگاه بن گوریون رژیم اشغال گر قدس، قبلاً از روی صدای فن‌های خنک کننده رایانه قادر به کنترل انتقال داده‌های محرمانه، از جمله کلمه عبور و کلیدهای رمزنگاری بوده‌اند. حالا دریافته‌اند درایو هارد دیسک یک رایانه نیز می‌تواند صدای کافی برای هک اطلاعات تولید کند. آن‌ها با دستکاری بازوی مکانیکی داخلی درایو، برای تولید سیگنال‌های باینری استفاده کردند. بازوی



مکانیکی معمولاً تنها کار خواندن و نوشتن اطلاعات در هارد دیسک را بر عهده دارد. اما آن در هنگام استفاده، حجم زیادی از صدا با فرکانس‌های مختلف تولید می‌کند که محققان را قادر به سوء استفاده از آن می‌نماید. آن‌ها با نرم افزار مخرب "DiskFiltration" می‌توانند یک رایانه مبتنی بر لینوکس را آلوده سازند و برای کنترل عملیات از هارد دیسک استفاده کنند.



بازگرداندن اطلاعات پاک شده بر روی کارت حافظه

شاید برای شما هم بسیار پیش آمده باشد که عکس‌های موجود در مموری کارت گوشی تلفن همراه یا دیگر ابزارهای الکترونیکی خود را اشتباهاً پاک کرده باشید و یا به علت نقص فنی و ایرادهای نرم‌افزاری تصاویر موجود بر روی کارت حافظه شما پاک شده باشد. بسیاری افراد در این مواقع کار را تمام شده می‌دانند. اما باید بدانید که راه‌های زیادی برای بازگردانی تصاویر و فایل‌های از دست رفته شما وجود دارد که در ادامه به یکی از آن‌ها خواهیم پرداخت.

برای این کار به یک کارت حافظه خوان (Memory Card Reader)، یک کامپیوتر و یک اعصاب فولادی احتیاج خواهید داشت!

قدم اول: در اولین مرحله به محض اینکه متوجه شدید تصاویر مورد نظر شما پاک شده است، هیچ اقدامی انجام ندهید یعنی دیگر هیچ فایلی را بر روی کارت حافظه خود کپی نکنید (بایت) و بلافاصله آن را از گوشی، دوربین یا تبلت خود خارج کنید.

قدم دوم: در مرحله بعد به یک نرم‌افزار بازیابی اطلاعات احتیاج دارید که می‌توانید در این مورد از نرم‌افزار Recuva برای ویندوز که رایگان نیز است استفاده کنید.

قدم سوم: نرم‌افزار مورد نظر را دانلود کرده و بر روی سیستم خود نصب کنید البته این نکته را نیز در ذهن داشته باشید که نرم‌افزارهای زیادی برای این کار موجود است (بایت) و از Recuva تنها به دلیل سادگی و راحتی کارکرد استفاده می‌شود.

قدم چهارم: در هنگام اجرا برنامه از شما می‌خواهد که نوع فایل مورد نظرتان را برای بازیابی انتخابی کنید در این قسمت می‌توانید نوع فایل‌هایی از دست رفته را اعم از عکس، فیلم، موسیقی، اسناد متنی و ... را انتخاب کنید.

در ادامه مسیر برنامه از شما می‌خواهد که مسیر فایل‌های از دست رفته خود را تعیین کنید. در این هنگام کارت حافظه خود را با یک Memory Card Reader به کامپیوتر متصل کرده و از داخل برنامه درایو مربوط به کارت و محل فایل‌های از دست رفته را تعیین کنید. پوشه تصاویر در گوشی‌های همراه و دوربین‌های دیجیتال معمولاً با نام DCIM مشخص می‌شوند (بایت) در صورتی که پوشه مورد نظر نیز از بین رفته باشد می‌توانید کل کارت حافظه را برای جستجو انتخاب کنید.

قدم پنجم: در صفحه آخر بر روی Scan کلیک کنید تا برنامه جستجوی فایل‌های از دست رفته را برای شما آغاز کند. در صورتی که عکس‌های از دست رفته شما بازیابی شود نام آن‌ها در صفحه جستجو مشخص می‌شود. سلامت فایل‌های (بایت) پیدا شده نیز با رنگ‌های سبز، زرد و قرمز توسط نرم‌افزار مشخص می‌شود. در قسمت Advance نیز می‌توانید نوع فایل‌هایی که قصد پیدا کردنشان را دارید با استفاده از پسوندهای موجود فیلتر کنید.

جهان شبکه‌ای

استقرار شرکت‌های فناوری در پارک اینترنت اشیاء

رئیس مرکز تحقیقات مخابرات ایران از اعلام فراخوان برای استقرار شرکت‌های فناوری در پارک اینترنت اشیاء خبر داد و گفت: تا پایان سال این شرکت‌ها برای شروع فعالیت در این پارک مستقر خواهند شد. محمد خوانساری محل استقرار پارک اینترنت اشیاء را در یکی از املاک متعلق به مرکز تحقیقات مخابرات ایران در جاده تهران - کرج عنوان کرد و افزود: تامین زیرساخت‌های اولیه از جمله آب و گاز و پهنای باند اینترنت در جهت جذب سرمایه‌گذاری و تجاری‌سازی محصولات در این زمینه انجام می‌گیرد. خوانساری گفت: معاونت نوآوری و فناوری وزارت ارتباطات و فناوری اطلاعات و مرکز تحقیقات مخابرات ایران (پژوهشگاه ICT) برای حمایت از شرکت‌های این بخش، همکاری می‌کنند.



وی گفت: این تصمیم بر مبنای سیاست‌گذاری شورای راهبری پارک تخصصی فناوری اطلاعات اتخاذ شده و قرار است زیرساخت‌های لازم و تجهیزات مدنظر را در این پارک نصب کنیم تا شرکت‌های داخلی و خارجی برای حضور در این پارک و فعالیت در زمینه اینترنت اشیاء ترغیب شوند.

افتتاح نخستین دیتاسنتر ابری بخش خصوصی

اولین دیتاسنتر ابری بخش خصوصی ایران که طی سه سال گذشته با استفاده از توان طراحی و پیمانکاری داخلی با ظرفیت ۲۰ هزار سرور مجازی و با سرمایه‌گذاری ۴۰ میلیارد تومان در شرکت افراست احداث شده توسط وزیر ارتباطات رسماً افتتاح شد. این دیتاسنتر ۲ مگاواتی، در فضایی به وسعت ۱۵۰۰ متر مربع، شامل سالن‌های سرور و تجهیزات زیرساخت آبی با ظرفیت هزار سرور ابری و ذخیره‌سازی ۶ پتابایت اطلاعات است.

وزیر ارتباطات گفته بود که با راه‌اندازی دیتاسنترهای داخلی، میزبانی خدمات اینترنتی مورد علاقه کاربران ایرانی در دیتاسنترهای داخلی فراهم شده و ضمن ارتقاء امنیت و حریم شخصی کاربران باعث افزایش سرعت، کیفیت

دسترسی و کاهش هزینه‌های تمام شده خدمات می‌شود.

علاوه بر اینکه توسعه دیتاسنترهای داخلی راه برای توسعه خدمات الکترونیکی از جمله دولت و تجارت الکترونیکی شبکه‌های اجتماعی بومی را هموار می‌کند باید گفت که این موضوع نقش

مستقیمی بر توسعه کسب و کارهای دیجیتالی دارد.





◀ درآمد ۱۵۳ میلیون دلاری ایران از بازی‌های دیجیتالی

طبق گزارشی که توسط مرکز گسترش بازی‌های دیجیتالی (DIREC) در مورد مصرف بازی‌های دیجیتالی در ایران، این صنعت در سال ۲۰۱۵ درآمدی معادل ۱۵۳ میلیون دلار داشته است. این بررسی که بر روی ۱۵۰۰۰ ایرانی صورت گرفته بود نشان می‌دهد که ۶۷٪ از کسانی که برای بازی‌های دیجیتالی پول پرداخت می‌کنند، مذکر و ۳۳٪ آن‌ها مونث هستند. همچنین ۵٪ از بازار بازی‌های ایران به بازی‌های ایرانی و مابقی آن به بازی‌های غیر ایرانی تعلق دارد.

سال‌ها پیش که قانون کپی‌رایت در ایران اجرا می‌شد، توسعه‌دهندگان، به ویژه در بخش کنسول‌های بازی‌های ویدیویی، قادر نبودند تا از بازی‌هایی که در ایران فروخته می‌شدند درآمد چشمگیری کسب کنند. با این حال، طی سال‌های اخیر برخلاف نسل قبلی کنسول‌های بازی، بازی‌های

پلی استیشن ۴ و ایکس باکس یک توسط هکرها قفل‌شکنی نشده‌اند و در نتیجه رشد چشمگیری در تعداد بازی‌های اصلی فروخته شده در ایران دیده می‌شود. این بازی‌ها اغلب از طریق قاچاق از کشورهای اطراف وارد ایران می‌شوند و

گاهی با قیمت بالاتری نسبت به بازارهای جهانی به فروش می‌رسند که بستگی به کمیاب بودن بازی‌ها در کشور دارد.



◀ هشدار هوشمند به خرابکاران اینترنتی

متین - اینتل به منظور مقابله به آزار و اذیت‌های اینترنت در صدد طراحی برنامه و نرم‌افزارهای هوشمند می‌باشد. Alexei Bastidas در تابستان گذشته زمان کارآموزی خود در شرکت اینتل را صرف طراحی برنامه‌ای کرد که با درک فعالیت کاربران به آنان در مورد فعالیت‌های مخربشان در فضای مجازی هشدار می‌دهد. برنامه موبایلی طراحی شده توسط این فرد که فعلا در مرحله آزمایشی است، به افراد می‌گوید که در زمان فعالیت در سایت تویتر تا چه میزان آزاردهنده رفتار کرده و باعث ایجاد مزاحمت برای دیگران می‌شوند. این برنامه هم بر مبنای یک مقیاس عددی به کاربران نمره می‌دهد و هم نمونه‌هایی از توییت‌های ارسالی را که آزاردهنده تلقی می‌شوند، به نمایش درمی‌آورد. ساخت این برنامه بخشی از طرح درازمدت اینتل برای مقابله با آزار و اذیت‌های اینترنتی از طریق طراحی برنامه‌ها و نرم‌افزارهای هوشمند

است. Bastidas می‌گوید الگوریتم مورد استفاده در این برنامه هوشمند بوده و می‌توان آن را آموزش داد. بدین منظور باید دامنه گسترده‌ای از محتوای موجود در اینترنت از سایت‌های مختلف به خورد آن داده شود تا برنامه مذکور بتواند محتوای



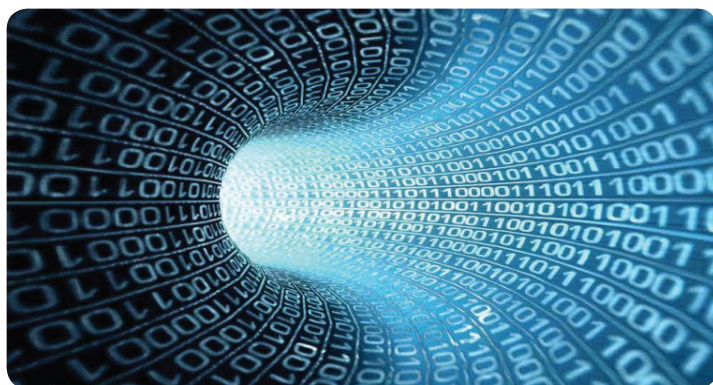
آزاردهنده را شناسایی کرده و در موردش هشدار دهد. این برنامه و کدهای منبع آن ظرف چند ماه آینده برای استفاده عموم کاربران عرضه می‌شود.

زاویه دید

شوگ بزرگ به اینترنت جهان

حاصل کند که بخش خصوصی، و نه دولت‌ها، مسئولیت تعیین مسیر آینده سیستم نام گذاری دامنه‌های اینترنتی را بر عهده خواهد گرفت.

با این وجود، این معامله منتقدانی هم دارد. گروه اتاق فکر TechFreedom پستی را در سایت Medium منتشر کرده و نگرانی‌های خود را نسبت به چگونگی انجام این تغییر شرح داده است. برین زوکا، رئیس TechFreedom می‌گوید، "ما اصولاً مخالف این انتقال نیستیم، بلکه مخالف عجله در این موضوع قبل از پاسخ‌گویی به سوالات کلیدی هستیم." زوکا می‌گوید خواهان بررسی معیارهایی است که مسئولیت‌پذیری و پاسخ‌گویی مدیران عامل ICANN را تضمین کند.



◀ اداره اطلاعات و ارتباطات ملی (NTIA) آمریکا در یک پست

اینترنتی اعلام کرد که سیستم نام گذاری دامنه‌های اینترنتی یا DNS را به یک سازمان غیر آمریکایی واگذار خواهد کرد که یک سازمان غیر انتفاعی دارای چند سهامدار است که در لس آنجلس واقع شده و ICANN (شرکت اینترنتی برای نام‌ها و شماره‌های اختصاصی) نامیده می‌شود. اساساً، DNS، که آدرس‌های اینترنتی را از طریق یک آدرس IP به سرورهای یک سایت لینک می‌کند، خصوصی خواهد شد. این سیستم بدون تغییر باقی می‌ماند؛ فقط مالکیت آن تغییر می‌کند. کاربران اینترنتی عادی احتمالاً تحت تاثیر این موضوع قرار نخواهند گرفت. اداره NTIA گفته است که این تصمیم، "امنیت، ثبات و انعطاف‌پذیری DNS را حفظ می‌کند، تقاضای‌های بازار جهانی را برآورده می‌کند و "گسترده‌گی" اینترنت را حفظ خواهد کرد. آنها همچنین بر اهمیت مدل "چند سهامدار" آن تاکید می‌کنند، به طوری که تنوعی از افکار را با هم ادغام می‌کند - تفکراتی از تجارت، از فناوری، از دولت و غیره - تا در مدیریت اینترنت با هم همکاری داشته باشند.

لاورنس ای استریکلینگ، معاون مدیر اداره NTIA، در این پست توضیح می‌دهد که فرآیند این معامله ۱۸ سال در جریان بوده است و همیشه قرار بوده که موقعیت دولت فدرال در تنظیم قوانین DNS موقتی باشد. استریکلینگ می‌نویسد، "ایالات متحده در این ۱۸ سال اخیر با این انجمن چند سهامدار اینترنتی جهانی همکاری کرده است تا یک مدل چند سهامدار پایدار و امن از مدیریت اینترنت را ایجاد کند و اطمینان



افتتاح رسمی طرح ترابردپذیری



استفاده از بازی 'پوکمون گو' برای احیای گردشگری در مناطق زلزله زده ژاپن



فلش USB جدید، مجهز به سنسور اثر انگشت



میز قهوه خوری با طعم ویندوز ۱۰



حلقه ازدواج با امکان حس کردن ضربان قلب همسر



اپل دیگر فروشگاه‌های خود را «اپل استور» نمی‌نامد!

ویژه نامه تکنولوژی خبرگزاری صدا و سیما

دبیر ویژه نامه: فاطمه حسن پور



<http://www.iribnews.ir>



عرضه بازی فیفا موبایل (FIFA Mobile) برای سیستم عامل اندروید و آی او اس