

## بیانات رهبر معظم انقلاب



رایانه و فضای مجازی که الان در اختیار شماست اگر بتوانید اینها را یاد بگیرید، می توانید یک حرف درست خودتان را به هزاران مستمعی که شما آنها را نمی شناسید، برسانید. این فرصت فوق العاده ای است.



پنج صفحه

شماره ۱۱

سال یکم

ویژه نامه تکنولوژی خبرگزاری صدا و سیما

دوشنبه ۲۵ مرداد ۱۳۹۵ • ۱۲ ذی القعدة ۱۴۳۷ • ۱۵ اگوست ۲۰۱۶

## درآمد شبکه های اجتماعی از کاربران ایرانی



کاربران با وارد کردن اطلاعات شخصی شان در فضای مجازی و روابطی که با دوستان خود در این فضا ایجاد می کنند و یا با جست و جوی مطالب مورد علاقه خود، مطالبی که می نویسند و زمان حضورشان در این فضا، اطلاعاتی را به صاحبان شبکه اجتماعی در مورد الگوی رفتاری و علایق شان می دهند و این دقیقا همان چیزی است که منای قراردادهای کسب و کار و تبلیغات قرار میگیرد. هر کاربر ایرانی به طور متوسط روزانه پنج بار از گوگل استفاده می کند که با احتساب حدود ۳۵ میلیون کاربر اینترنت در ایران، گوگل سالانه بالغ بر ۸۰۰ میلیارد تومان از کاربران ایرانی سود کسب می کند.

### فناوری های نوین



#### ردیابی دقیق عملکرد بازیکنان

اب استور ابل تا پایان سال ۲۰۲۰ تا ۵ میلیون اپلیکیشن درون خود خواهد داشت. جالب است بدانید که بخش اعظمی از این ورودی های جدید، بازی ها هستند. با بررسی داده های ماه مه ۲۰۱۶، سنسور تاور به این نتیجه رسید که از ۴۸۲۳۱ اپلیکیشن جدید، ۴۳ درصد بازی ها هستند. بعد از بازی های آموزشی در رتبه دوم قرار می گیرند.

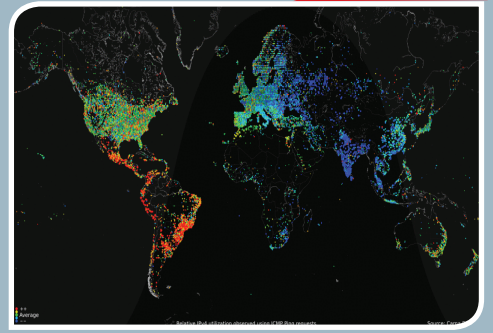
### اپیکه



#### پنج میلیون اپلیکیشن تا پایان سال ۲۰۲۰

اولین نقشه جامع جهانی اینترنت توسط جان ماترلی، متخصص رایانه و نقشه کشی از تگزاس با دقت و ظرافت خاصی تهیه شده است. بر اساس اطلاعات دریافته از جامع ترین نقشه پراکندگی نقاط دسترسی به اینترنت در جهان، بیشترین تعداد نقاط دسترسی در یک محدوده عظیم جغرافیایی در اروپا و شرق آمریکا است.

### جهان شبکه ای

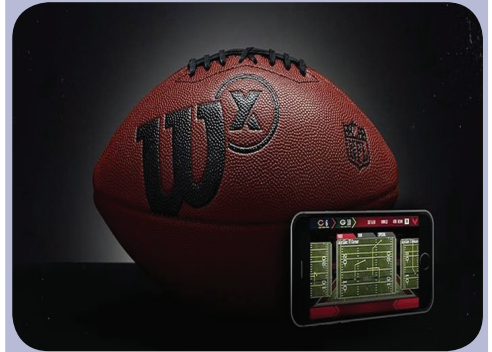


#### نقشه جامع جهانی اینترنت

اولین نقشه جامع جهانی اینترنت توسط جان ماترلی، متخصص رایانه و نقشه کشی از تگزاس با دقت و ظرافت خاصی تهیه شده است. بر اساس اطلاعات دریافته از جامع ترین نقشه پراکندگی نقاط دسترسی به اینترنت در جهان، بیشترین تعداد نقاط دسترسی در یک محدوده عظیم جغرافیایی در اروپا و شرق آمریکا است.



## فناوری های نوین



### ردیابی دقیق عملکرد بازیکنان

Wilson X Connected Football با شتاب سنج های داخلی می تواند سرعت توپ، مسافت، نرخ چرخش، بازده و درصد گرفتن/ انداختن توپ را اندازه گرفته و جزئیات را از طریق برنامه ی Wilson X و با بلوتوث ارسال کند.

با این برنامه (که برای پلتفرم های iOS و اندروید آماده شده) کاربران می توانند آمار خود را ردیابی کرده، مجموعه ای بازی برگزار کنند و امتیازات خود را در لیدربوردهای آنلاین مقایسه نمایند. این اطلاعات همچنین قابل اشتراک با دوستان و خانواده نیز است یا می توان آنها را از نظر پنهان کرد. باتری داخلی این توپ می تواند بیشتر از ۵۰۰ ساعت دوام داشته باشد.

## مداد مغناطیسی

شرکت HRIBARCAIN مستقر در بریتانیا، یک مداد جدید به نام مگنو (Magno) ساخته که از یک مکانیزم مغناطیسی کنترل شده بسیار منحصر به فرد برای کنترل اندازه نوک خود بهره می برد. به گزارش هم رسان، مگنو یک مداد مکانیکی است که قطر نوک آن ۲ میلی متر بوده و فرق آن با دیگر مدادها این است که شما را برای همیشه از مداد تراش ها بی نیاز می سازد. به این ترتیب یک آهن ربای آزاد بر روی بدنه آلومینیومی آن قرار گرفته که با کمک آن می توان میزان نوک مداد را کم و زیاد کرد. بقیه مدادهای موجود در بازار چند هفته قابل استفاده اند اما مداد مشکی HB مگنو تا آخر عمر همراه شما خواهد ماند.



## شارژ دستگاهها با کوله پشتی HP



کمپانی HP با کوله پشتی جدید خود ایده ی جذاب را به اجرا گذاشته است. در قلب کوله ی Powerup Backpack اچ پی یک باتری ۲۲,۴۰۰ میلی آمپر ساعت قرار دارد که دارای ظرفیت کافی برای ده بار شارژ یک اسمارت فون، سه بار شارژ یک تبلت، یا تامین یک بار شارژ کامل یک لپ تاپ اچ پی است. کاربران همچنین می توانند اولویت شارژ شدن دستگاه های خود را نیز تنظیم کنند. شارژ چندین دستگاه به طور همزمان در یک فضای محدود، می تواند مشکلات گرمای بیش از حد را به وجود آورد اچ پی با این مشکل نیز با سنسور گرمایی داخلی خود مبارزه کرده است. این کوله پشتی در ابعاد ۱۶x۳۳x۵۰ سانتیمتر و وزن ۱,۹ کیلوگرم عرضه می شود.

## پرونده امنیت

### «مخدرهای دیجیتالی»

«دیجیتال دراگ» یا به قول ایرانی اش «مخدرهای مجازی» جدیدترین روش اعتیاد در جهان است.

Digital Drug و I-DOSING ها بخشی از Binural Beats هایی هستند که این روزها به مخدرهای صوتی شهرت یافته اند؛ فایل های صوتی خاصی که می توانند با پالس های تولید شده با فرکانس های متفاوت برای هر گوش، تاثیر خاصی بر بخش های مختلف مغز بگذارند و تجربه متفاوت مواد مخدر و محرک صنعتی و سنتی را در مغز به وجود آورند؛ این اختلاف فرکانس های پخش شده در هر گوش می تواند اثر متفاوت هریک از مواد مخدر و محرک همچون کوکائین، تریاک، اسید، مرفین، آدرنالین، کراک، هروئین، حشیش،



ماریجوانا، ریتالین و بسیاری از مواد دیگر و حتی الکل را در مغز مصرف کنندگان شبیه سازی کنند. این درحالی است که حتی برخی از سایت های ارائه دهنده این مخدرهای دیجیتالی، با توجه به تاثیر هریک از آنها، این مخدرها و محرکها را در بخش های مختلف و مطابق با تاثیر هریک از مخدرها و محرک های موجود، طبقه بندی بندی کرده اند.

### خرید و فروش حساب های کاربری Pokemon Go

شرکت تولید کننده Pokemon Go حدود یک ماه قبل این بازی را عرضه کرد و از آن زمان تاکنون موفق به کسب درآمد ۲۰۰ میلیون دلاری شده است. بعضی افراد علاقه زیادی به این بازی دارند و به صورت حرفه ای آن را دنبال می کنند.

سایت های اینترنتی نظیر League of Trading و PlayerAuctions به کاربران امکان می دهند به صورت تخصصی حساب های کاربری خود در بازی های مختلف را خرید و فروش کنند و هم اکنون که Pokemon Go محبوبیت زیادی دارد، به یکی از عناوین اصلی این سایتها تبدیل شده است. قیمت حساب های کاربری پیشنهاد شده مربوط به Pokemon Go در این سایتها



از ۱۰ دلار شروع می شود و تا ۱۱ هزار دلار ادامه میابد که این رقم برحسب تعداد پوکیمان های شکار شده یا نوع هیولا های شکار شده تغییر می کند.

افرادی که حساب کاربری خود را برای فروش در این سایتها عرضه می کنند، اطلاعات آن را

هم به اشتراک می گذارند و بر این اساس سایت مربوطه به منظور کسب اطمینان از اطلاعات موجود می تواند وارد حساب کاربری شود.





## تأثیر بدافزارها بر روی رایانه



با وجود اینکه نرم افزارها در حال تکامل هستند، بالا بردن سطح امنیت آنها نیز از اهمیت خاصی برخوردار است. با وجود اعمال موارد امنیتی همچنان بدافزارها سیستم ها را تهدید می کنند. با پیشرفت فناوریها برای مقابله با بدافزارها، ابزارهای مخرب نیز رو به تکامل هستند. علاوه بر این بیشتر روش های پیچیده برای سوء استفاده از آسیب پذیری سیستم ها، توسط افراد خرابکار نوشته می شود. این بدافزارها می توانند خدمات به روز رسانی نرم افزارها را سرقت نمایند، در نتیجه زمانی که ماشین ها به روز رسانی می شوند به جای اصلاحیه های امنیتی و به روز رسانی های نرم افزار، بدافزار دانلود و نصب می شود. حتی ویروس های قدیمی باعث آلوده شدن فایل ها شده و سرعت سیستم ها را کاهش می دهند و کامپیوترهای آلوده را به عنوان قربانی هاست کرده و از این طریق سایر سایتها و شبکه ها را آلوده می سازند.

اولین تأثیر منفی شان کند شدن ارتباط با سیستم است.

این برنامه های مخرب باعث خراب شدن سیستم شما می شوند و باعث می شوند تا رایانه شما به طور مداوم پیام های خطا نشان دهد.

این برنامه های مخرب می توانند اطلاعات وارد شده در مرورگر شما را سرقت نمایند و برای رسیدن به اهداف نویسندگان آن، شما را به سایت های جعلی هدایت نمایند.

بدافزارها می توانند Process خاصی را فعال نگه دارند و در نتیجه نمی توانید سیستم خود را خاموش یا Reset نمایید.

بدافزارها می توانند اطلاعات شخصی و داده های رایانه شما را جمع آوری کنند.

بدافزارها می توانند رایانه شما را آلوده کنند و آن را قربانی قرار داده تا از آن طریق فایل های مختلف را پخش کنند.

بدافزارها می توانند SPAM هایی را به پست الکترونیکی یا از پست الکترونیکی شما ارسال نمایند.

بدافزارها می توانند نامرئی شوند و هیچ تأثیر قابل توجهی یا شناخته شده ای را نداشته باشند و اگر خوب نوشته شده باشند می توانند غیر قابل تشخیص هم باشند.

بدافزارها می توانند سیستم شما را آلوده نمایند تا کنترل سیستم را در اختیار مهاجم قرار دهند و در نتیجه مهاجم می تواند به منابع شما دسترسی یابد.

بدافزارها می توانند نوار ابزارهای جدید و ناخواسته را نصب نمایند.

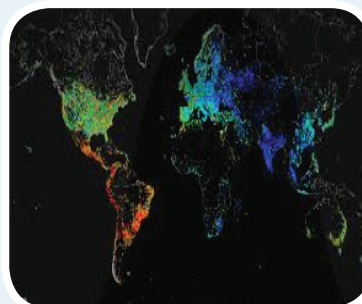
بدافزارها می توانند آیکون های جدید و ناخواسته را بر روی desktop شما نمایش دهند.

امروزه بدافزارها بیشتر به منظور کسب درآمد بیشتر و به دست آوردن قدرت از طریق جمع آوری اطلاعات حیاتی استفاده می شوند. شما می توانید با انجام اقدامات امنیتی از نفوذ این برنامه ها به سیستم خود جلوگیری بعمل آورید.

## جهان شبکه ای

### نقشه جامع جهانی اینترنت

یک محقق آمریکایی برای اولین بار تمامی نقاط دسترسی اینترنت را در جهان شناسایی و بر روی نقشه جمع آوری کرد. در این نقشه نقاط عمده دسترسی به اینترنت به صورت دایره و در سه رنگ قابل مشاهده هستند؛ نقاط قرمز رنگ بیشترین تراکم، نقاط زرد رنگ مناطق با دسترسی متوسط و نقاط سبز رنگ مناطقی با دسترسی کم هستند. همچنین سایر بخش های سیاه رنگ نشانگر مناطق فاقد اتصال اینترنت است. اولین نقشه جامع جهانی اینترنت توسط جان ماترلی، متخصص رایانه و نقشه کشی از تگزاس با دقت و ظرافت خاصی تهیه شده است. در واقع آنچه که به وضوح در این نقشه قابل مشاهده است تراکم بسیار زیاد نقاط دسترسی اینترنت در غرب اروپا و شرق آمریکا است که



نشانگر تراکم جمعیت بالا و وجود زیرساخت های پیشرفته ی شهری در این مناطق است. جان ماترلی در مورد روش تهیه نقشه نقاط دسترسی به اینترنت اظهار کرد: برای ثبت تمام نقاط دسترسی اینترنت در جهان از نرم افزار تحت وب اختصاصی استفاده شد تا

هیچ یک از میلیون ها نقطه دسترسی به شبکه جهانی اینترنت از قلم نیفتد.

### گوگل به دنبال شناخت رفتارهای اجتماعی مردم

گوگل در تلاش است تا تعاملات اجتماعی را در محیط واقعیت مجازی بررسی کرده و رفتارهای درست و ناهنجار را شناسایی کند. طبیعی است که توسعه دهندگان و طراحان اپلیکیشن ها و بازی های واقعیت مجازی باید درک درستی از عکس العمل های مردم در محیط واقعیت مجازی داشته باشند تا تجربه بهتری برای مخاطبان به ارمغان آورند. در واقع، مردم ممکن است بخواهند که محدودیت های واقعیت مجازی را آزمایش کرده و ببینند که در صورت بروز چه رفتارهایی، مجازات نخواهند شد. برخی از آزمایش های انجام شده از سوی آزمایشگاه Daydream گوگل، شامل گشت و گذار در فروشگاه های مجازی در پلتفرم HTC Vive بوده؛ یعنی جایی که هیچ



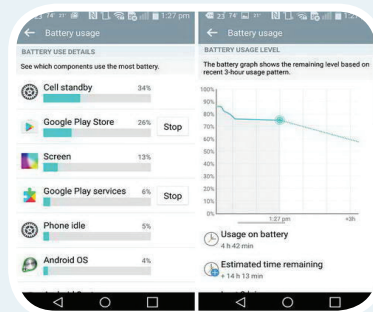
محدودیتی در قرار دادن اشیای مجازی در نقاط مختلف وجود ندارد. بسیاری از مردم ممکن است اشیاء را در مقابل چشمان شخص دیگری قرار دهند که در نهایت به برداشتن هدست و خروج از محیط مجازی از سوی شخص مورد نظر منجر خواهد شد. بنابراین محافظت از امنیت اشخاص حتی در محیط مجازی هم امری مهم تلقی می شود.



### ◀ شناسایی اپلیکیشن‌های پر مصرف اندروید

میزان عمر باتری گوشی‌های اندرویدی یکی از نگرانی‌های بزرگ کاربران آن‌هاست. گاهی مسبب اصلی مصرف بیش از حد باتری می‌تواند یک اپلیکیشن سنگین باشد. برای کشف اپلیکیشن‌هایی که بیشترین مصرف باتری را دارند، به بخش منوی تنظیمات اندروید بروید و گزینه Power Management (یا Battery) را انتخاب نمایید تا فهرست برنامه‌ها و خصوصیات هریک را مشاهده کنید.

زمانی که نرم‌افزارهای پرمصرف گوشی خود را یافتید، می‌توانید تصمیم بگیرید که با آن‌ها چه کار کنید. برای این منظور، به Settings رفته و Applications را انتخاب کنید. سپس برنامه مورد نظر را پیدا کرده و روی آن ضربه بزنید. راه‌حل سریع و آسانی که بدین وسیله وجود دارد تشخیص میزان داده‌های برنامه‌ها یا حذف حافظه کش هر کدام از آن‌هاست. با این



حال، در بیشتر اوقات موثرترین راه توقف اجباری برنامه (-force stop) و شروع مجدد آن است. پس از طی این مراحل، می‌توانید اپلیکیشن‌های خود را زیر نظر داشته باشید.

احتمال دیگری که وجود دارد این است که به برنامه‌های سبک‌تر

و پایدارتری برای جایگزین کردن اپلیکیشن‌های خود احتیاج داشته باشید. یا اینکه ممکن است دیگر نیازی به آن برنامه نداشته باشید!

### ◀ پنج میلیون اپلیکیشن تا پایان سال ۲۰۲۰

اپل در ماه می رسماً اعلام کرد که بیش از دو میلیون اپلیکیشن در اپل استور موجود است. Sensor Tower پیش‌بینی می‌کند که این تعداد تا پایان سال ۲۰۲۰ به بیش از پنج میلیون اپلیکیشن برسد.

تعداد بالایی از این اپلیکیشن‌ها، بازی هستند. پس از بررسی نسخه جدید اپل استور که در ماه می ۲۰۱۶ منتشر شد، تعداد ۴۸،۲۳۱ برنامه جدید به این فروشگاه اضافه شده‌اند که حدود ۴۳ درصد از این اپلیکیشن‌ها، شامل بازی‌های تلفن همراه می‌شود. بعد از بازی‌ها، برنامه‌های آموزشی در رتبه دوم قرار می‌گیرند. تعداد برنامه‌های آموزشی اضافه شده در نسخه جدید اپل استور ۲،۴۷۲ بود، که در مقایسه با بازی‌ها تعداد بسیار کمی است و تنها ۵ درصد از کل برنامه‌ها را شامل می‌شود.

همان‌طور که Sensor Tower اشاره می‌کند، ممکن است کاربران در هنگام



جستجو میان این تعداد برنامه دچار سردرگمی شوند، به همین ترتیب توسعه‌دهندگان برنامه هم راهی سخت برای رسیدن به گوشی‌های کاربران خواهند داشت. این شرکت معتقد است که اپل استور نیاز به تغییراتی اساسی در بخش‌های هدایت،

گزینه‌ها و ارائه برنامه‌ها دارد تا کاربران و توسعه‌دهندگان برنامه در دریایی از پنج میلیون اپلیکیشن موجود در اپل استور گم نشوند.

### زاویه دید

## درآمد شبکه‌های اجتماعی از کاربران ایرانی

فیسبوک به ازای هر کاربری که در این شبکه اجتماعی حساب باز میکند حدود ۵،۳ دلار درآمد کسب می‌کند در حالی که این شرکت هیچ هزینه‌ای از کاربران دریافت نمی‌کند و تمامی امکانات آن رایگان است. تقریباً تمام درآمد گوگل از تبلیغات به دست می‌آید و بخش ناچیزی از آن به فروش و گرفتن حق اشتراک برای خدمات خود، برمی‌گردد. ۹۷ درصد درآمد گوگل از طریق «پرداخت کلیک» تامین می‌شود و درآمدهای غیرتبلیغاتی تنها ۳ درصد کل درآمدهای این شرکت را تشکیل می‌دهند. هر کاربر ایرانی به طور متوسط روزانه پنج بار از گوگل استفاده می‌کند که با احتساب حدود ۳۵ میلیون کاربر اینترنت در ایران، گوگل سالانه بالغ بر ۸۰۰ میلیارد تومان از کاربران ایرانی سود کسب می‌کند.



◀ امروزه در سراسر جهان اکثریت مردم به اینترنت دسترسی پیدا کرده‌اند و این موضوع باعث شده تا برای سرگرم کردن خود در اینترنت به جست و جو بپردازند و یا در شبکه‌های اجتماعی عضو شوند. فیس بوک (Facebook) با ۱.۲ میلیارد کاربر به عنوان محبوب‌ترین شبکه اجتماعی به حساب می‌آید. شبکه گوگل پلاس (+Google) با ۵۴۰ میلیون کاربر در رده دوم قرار گرفته است. شبکه لینکدین (LinkedIn) با ۴۰۰ میلیون کاربر و شبکه توییتر (Twitter) با بیش از ۳۰۰ میلیون کاربر در رده‌های بعدی قرار گرفتند و جزو محبوب‌ترین شبکه‌های اجتماعی موجود در دنیا به حساب می‌آیند.

کاربران با وارد کردن اطلاعات شخصی‌شان در فضای مجازی و روابطی که با دوستان خود در این فضا ایجاد می‌کنند و یا با جست و جوی مطالب مورد علاقه خود، مطالبی که می‌نویسند و زمان حضورشان در این فضا، اطلاعاتی را به صاحبان شبکه اجتماعی در مورد الگوی رفتاری و علایق‌شان می‌دهند و این دقیقاً همان چیزی است که مبنای قراردادهای کسب و کار و تبلیغات قرار می‌گیرد. برخی از این نرم‌افزارها وابسته به سرویس‌های جاسوسی هستند و نیازی به تبلیغات ندارند و یا برخی دیگر، به شرکت‌های تجاری تعلق دارند و به درآمد از طریق تبلیغات قانع نیستند. این نرم‌افزارها برای کسب درآمد، به فروش اطلاعات کاربران خود می‌پردازند. به عنوان مثال واتس‌آپ اطلاعات ۴۵۰ میلیون کاربر را در اختیار دارد و بنا به تاکید زاک‌برگ، این شرکت بیش از ۱۹،۵ میلیارد دلار می‌ارزد. طبق گزارش K-۱۰ شرکت





فريب برنامه های اغواکننده مرتبط با شبکه های اجتماعی را نخورید!



وارد کنندگان رسمی گوشی آیفون به کشور مشخص شدند



ایجاد ۱۳۰ هزار شغل در حوزه ارتباطات و فناوری اطلاعات



مستورکارت در ایران عملیاتی شد



اندازه گیری دمای بدن بدون لمس آن



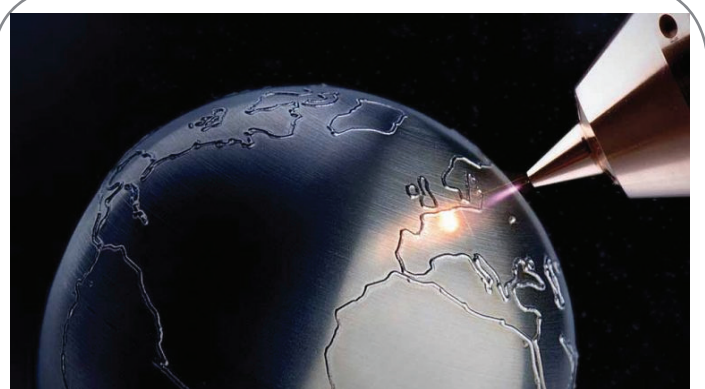
فناوری چاپ سه بعدی با کفش های خنک کننده در المپیک ریو

## ویژه نامه تکنولوژی خبرگزاری صدا و سیما



دبیر ویژه نامه : فاطمه حسن پور

<http://www.iribnews.ir>



رتبه سوم فناوری لیزری جهان در اختیار ایران